

## Opgave 12.10

Een onderneming overweegt om een nieuw computerspel te ontwikkelen om het vervolgens door te verkopen aan een grote speler zoals Sony. De ontwikkeling duurt twee jaar waarbij de investeringskosten elk jaar 250.000 bedragen. De onderneming schat de kans dat zij zelf na een jaar besluit om niet met de ontwikkeling van het spel door te gaan in op 30%. De kans dat het computerspel na de ontwikkelingsfase door Sony wordt afgenomen is 50%. De onderneming verwacht het spel in dat geval in het derde jaar voor te kunnen verkopen voor 1.000.000. De kostenvoet bedraagt 15%.

- a. Teken een beslisboom voor dit project
- b. Is het project rendabel volgens de real options-methode?